

# PROGRAMMA

Formazione del personale docente del Liceo 'G. Marconi'  
sulle **metodologie e le tecniche per la didattica a distanza**

*prof.ssa Cristina Bralia*

**3 settembre - 16.00-18.00 (plenaria)**

**8 settembre - 16.00-18.00 (plenaria)**

Strategie di coinvolgimento degli studenti a distanza, sia in modalità DAD che blended.

Il **cooperative learning a distanza** come competenza digitale per il futuro.

**Metodologie** legate al rovesciamento: Flipped Classroom e EAS (Episodi di Apprendimento Situato). Flipped Classroom: come è cambiata (misconceptions). Le 3 fasi della Flipped e degli EAS.

Messa in situazione, ruoli e sfide: studenti al centro.

**Come valutare** anche a distanza: contenuti e **artefatti digitali**. Rubriche di valutazione. Individuare le **UDA** in fase di progettazione.

## Toolkit

**NearPod** - organizzare lezioni interattive dinamiche ed accattivanti, con inclusione 3D, simulatori e quiz - strategie d'uso.

Strumenti per interazione con feedback (**Mentimeter, Quizziz o Kahoot**)

Infografica con **Genial.ly**: dalla presentazione agli ipertesti, anche con AR, VR e modelli 3D, strategie d'uso

**9 settembre - 17.00-19.00 (ambito umanistico)**

**15 settembre - 17.00-19.00 (ambito umanistico)**

Strategie di coinvolgimento specifiche per le materie umanistiche: la narrazione, del docente e del discente, attraverso la multicanalità e la realtà virtuale (cenni).

## Toolkit

Digital Storytelling per le materie umanistiche:

- Produzione video accattivanti (adobe spark video)
- Strumenti dinamici per il feedback on line e i compiti assistiti (Liveworksheets)
- Geolocalizzazione (My Maps, Tour Builder e Earth di Google in subordine al background)

**Pensiamo in UDA...** spunti e idee (da raccogliere)

**10 settembre - 17.00-19.00 (ambito scientifico)**

**16 settembre - 17.00-19.00 (ambito scientifico)**

Strategie di coinvolgimento specifiche per le materie scientifiche: dall'interazione ai siti di appoggio per apprendimento attivo ed esperienziale.

## Toolkit

- lavagne interattive
- modelli 3D
- PHET ed altri simulatori
- geogebra e geogebra 3D
- Ripresa infografica (immagini aumentate e gamification)
- Strumenti dinamici per il feedback on line e i compiti assistiti (Liveworksheets)

**Pensiamo in UDA...** spunti e idee (da raccogliere)